

Quand les élèves de 6e deviennent les héros de la Préhistoire

Le vendredi 20 mars, le premier jour du printemps accompagnait les élèves de 6e SEGPA pour une sortie placée sous le signe de la Préhistoire. Direction le Musée Archéologique du Val d'Oise, pour une journée qui allait mêler curiosité, imagination et prise de parole.

Le matin : visite des collections



Dès l'arrivée, les élèves ont été accueillis par la médiatrice culturelle du musée, qui les a guidés à travers les salles consacrées à la Préhistoire. Outils en silex, céramiques du Néolithique, ossements d'animaux, reconstitutions de campements nomades... Comment taillait-on une hache il y a des millénaires ? À quoi ressemblait une journée de chasse ? Les élèves ont touché, observé, comparé, et commencé à se glisser dans la peau de leurs ancêtres les plus lointains.

Cette visite de deux heures a posé les jalons d'une réflexion qui allait prendre tout son sens l'après-midi. Car il ne s'agissait pas simplement d'admirer des vestiges : il fallait les comprendre, les habiter, s'en emparer pour les faire vivre à nouveau.

L'après midi : un grand débat préhistorique

Place au jeu ! L'atelier « Les jeux-débats préhisto dont vous êtes le héros » a transformé les élèves en membres de tribus nomades réunis pour la grande chasse. Chacun a reçu un personnage : certains incarnaient Maroni Taille-la-Pierre, farouche défenseur du mode de vie nomade ; d'autres prenaient les traits de Pô Ame-du-Foyer, séduite par l'idée d'un nouveau monde stable et cultivé. Des noms, des caractères et des convictions bien trempées.

Le sujet du débat ? La grande question qui a changé l'histoire de l'humanité : faut-il continuer à errer, chasser et cueillir, ou faut-il s'installer, cultiver la terre et bâtir des villages ?

Les échanges ont été animés, argumentés, parfois passionnés. Puis le Conseil des sages s'est réuni pour rendre sa décision collective. Un vrai moment de démocratie préhistorique...

